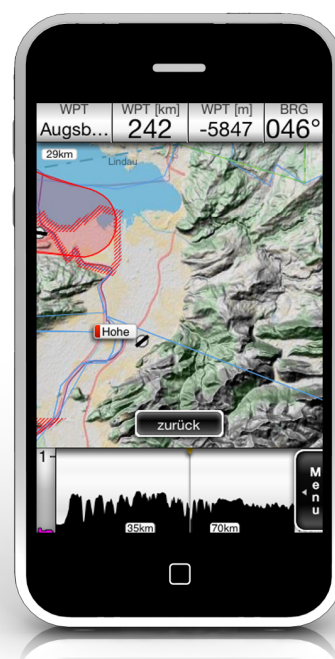


# Anleitung

## Daten in iGlide/iPilot über den Computer einspielen



Diese Anleitung erklärt, wie Sie eigene Daten in iGlide einspielen können. Um zu starten benötigen Sie einen PC oder MAC mit einer aktuellen Version von iTunes® sowie ein Verbindungskabel. iTunes® kann auf [www.apple.com/de](http://www.apple.com/de) kostenfrei geladen werden.

<b>Kompatible Datentypen</b> .....	<b>2</b>
<i>Wendepunkte, Landewiesen und Flugplätze</i> .....	<b>2</b>
<i>Kartendaten</i> .....	<b>2</b>
<i>Luftraumdaten</i> .....	<b>2</b>
<i>Polarendaten</i> .....	<b>3</b>
<b>Einspielen der Daten über iTunes</b> .....	<b>3</b>

# Kompatible Datentypen

## Wendepunkte, Landwiesen und Flugplätze

iGlide/iPilot unterstützt mehrere Formate zum Einspielen von Wendepunkten, Landwiesen oder Flugplätzen.

- \*.DAT (Cambridge-Dateiformat)
- \*.CUP (SeeYou Dateiformat)

Einträge werden je nach Definition in den jeweiligen Dateien dargestellt. Auf diese Weise wird zwischen Wendepunkten, Flugplätzen und Landwiesen unterschieden.

## Kartendaten

iGlide/iPilot Kartendaten werden als \*.MAP Dateien gespeichert. Diese können in iGlide/iPilot eingespielt werden.



**Sämtliche Kartendaten können Sie unter [www.butterfly.aero/support](http://www.butterfly.aero/support) herunterladen.**

Achten Sie unbedingt darauf, dass eingespielte Dateien immer folgendermaßen aufgebaut sind: <LÄNDERKÜRZEL>\_<VERSION>.MAP

Ein Beispiel für eine Kartendatei aus Deutschland ist „DE\_4.MAP“.



*Für Windows Nutzer*

Manche Betriebssysteme (Windows-Versionen) benennen fälschlicherweise die .MAP Datei nach dem Download automatisch in .ZIP um. Bitte benennen Sie diese Datei dann wieder in .MAP um da iGlide diese sonst nicht erkennt. Entpacken Sie diese Datei bitte nicht!

Vor dem Umbenennen sollten Sie die Anzeige von Dateiendungen bekannter Dateitypen aktivieren. Dies können Sie im Explorer unter „Extras“ > „Ordneroptionen“ in dem Registerreiter „Ansicht“ bewerkstelligen, indem Sie das Häkchen bei „Dateinamenerweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden“ entfernen.

## Luftraumdaten

iGlide/iPilot unterstützt mehrere Formate zum Einspielen von Luftraumdaten

- \*.TXT (OpenAir-Dateiformat)
- \*.ASP (Butterfly Airspace Format)

## Polarendaten

iGlide kann \*.PLR Dateien nutzen (Winpilot Polarenformat). Bitte senden Sie uns eine eMail falls Sie Polaren fest in iGlide aufnehmen möchten.

## Einspielen der Daten über iTunes

Um die oben genannten Daten in iGlide/iPilot zu importieren folgen Sie diesen Anweisungen:

Öffnen Sie iTunes® und schließen Sie vorher Ihr Gerät (iPod®/iPad®/iPhone®) an Ihrem Computer an.

- Gehen Sie nun in iTunes® in der linken Seitenleiste auf Ihr Gerät. Das Gerät ist meistens individuell nach Ihnen benannt.
- dann gehen Sie auf „Apps“ (rechts oben im Menü Ihres Gerätes) und dann im Fenster Apps unten in der „Dateifreigabe“ auf Ihre iGlide/iPilot Version.
- In dem Fenster „Dokumente von..“ fügen Sie nun Ihre gewünschte Datei hinzu. Dies können Sie entweder mit Drag+Drop oder mit dem „hinzufügen“-Knopf unten im Fenster machen.

*Der Screenshot unten verdeutlicht, wo Sie in iTunes die Dateifreigabe finden:*

